

Repositorios digitales institucionales
Diseño, implementación y optimización de un recurso
estratégico para las Universidades - 2012/2013

Módulo 3: Aspectos técnicos y tecnológicos del repositorio
Bloque 3.1: Generación y tratamiento de objetos digitales

Ejercitación

- Baje la imagen en formato HormigasColores.tiff
- Utilizando el programa para imágenes GIMP (gratis) o el programa que usted use habitualmente para editar imágenes y obtenga los parámetros solicitados a continuación.

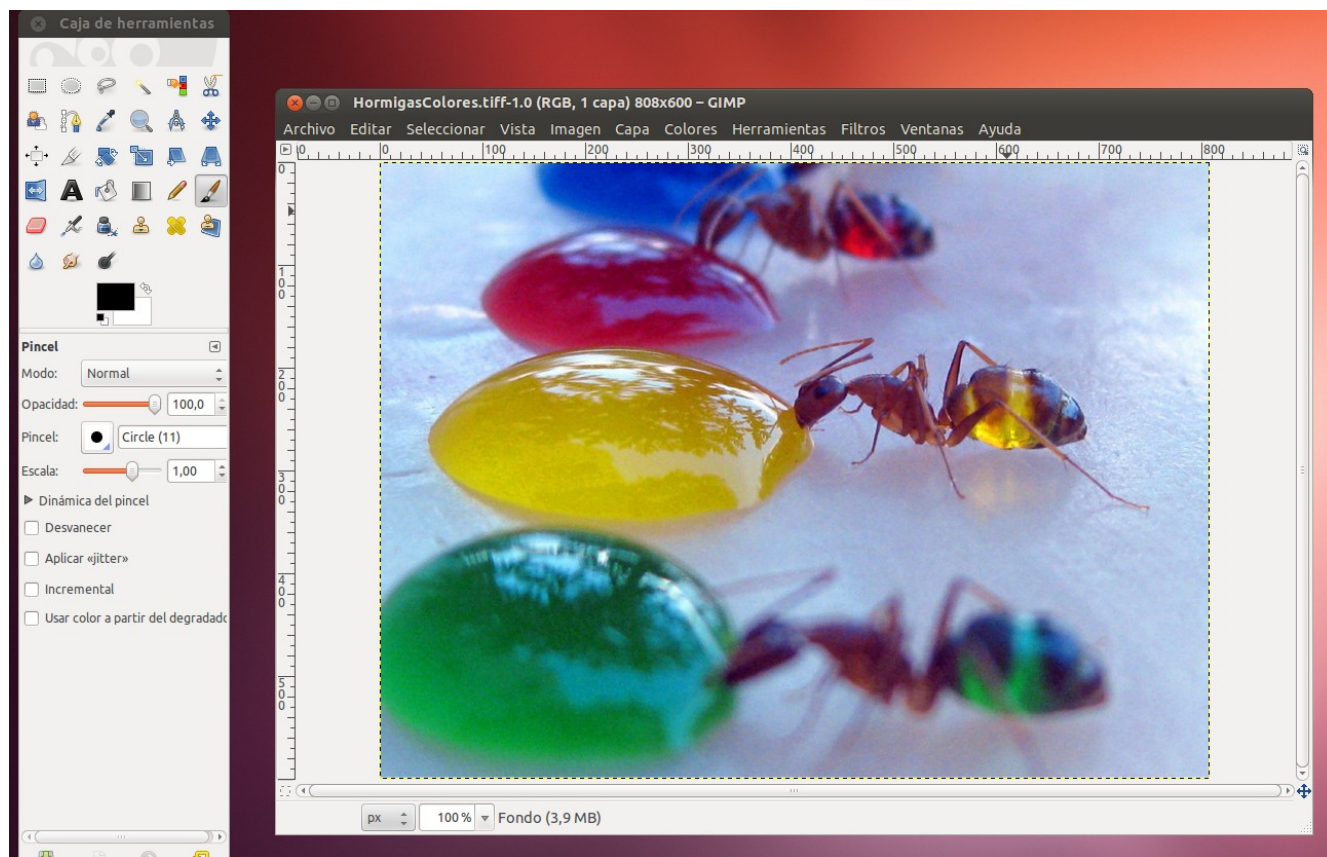
Parámetros a identificar:

1. Escala de color.
2. Sistema de color.
3. Resolución espacial. Ancho y alto en píxeles.
4. Cantidad de píxeles totales de la imagen.
5. Cual es el código del color que contiene el píxel en la posición (200;200)
6. Tamaño de fichero sin comprimir (tiff).
7. Tamaño de fichero comprimido (jpg).
8. Razón de compresión: peso del archivo tiff / peso del archivo jpg. Ambos pesos debes estar en las mismas unidades (bytes, KB, MB etc.)

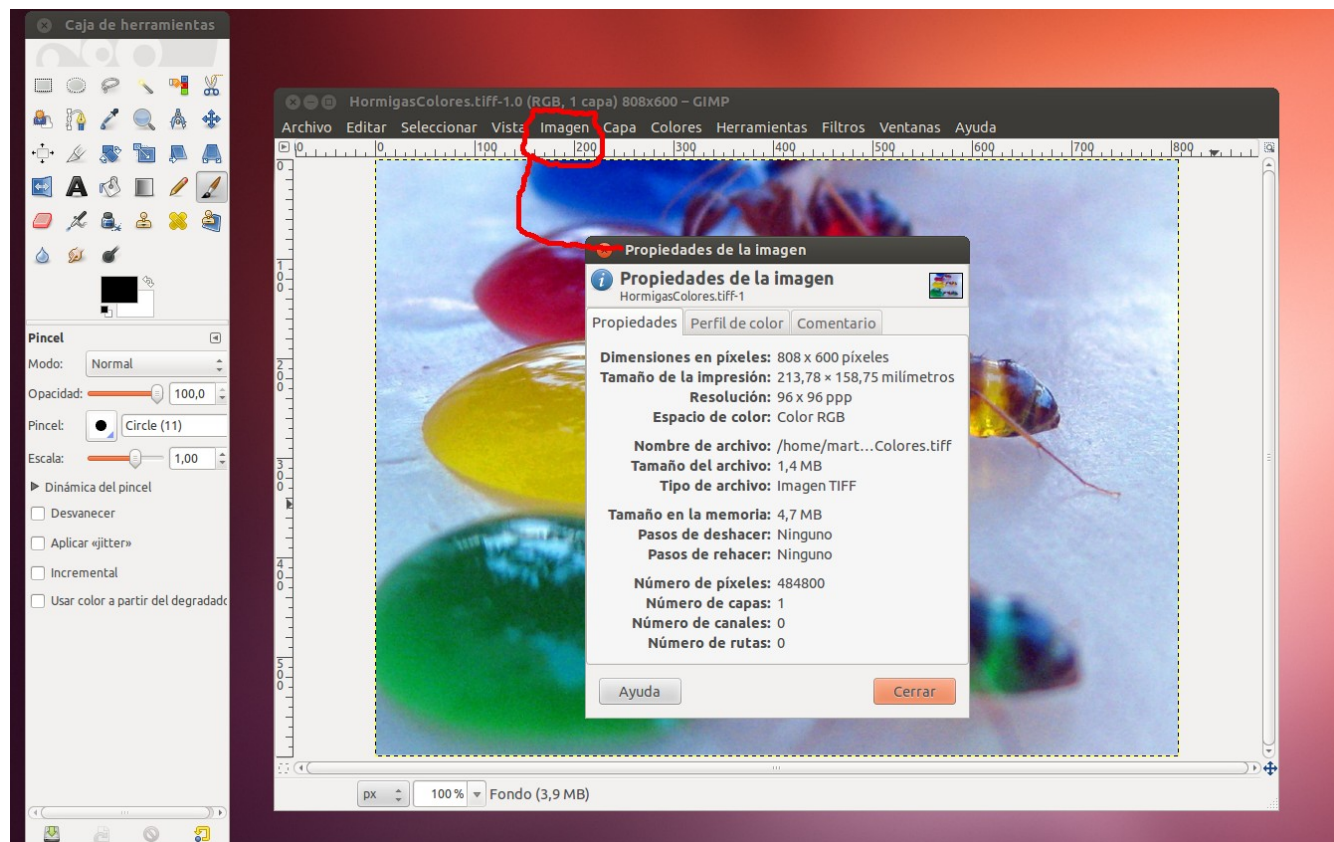
Las siguientes imágenes lo ayudaran a realizar la tarea con el programa GIMP

Abrir la imagen con el programa.

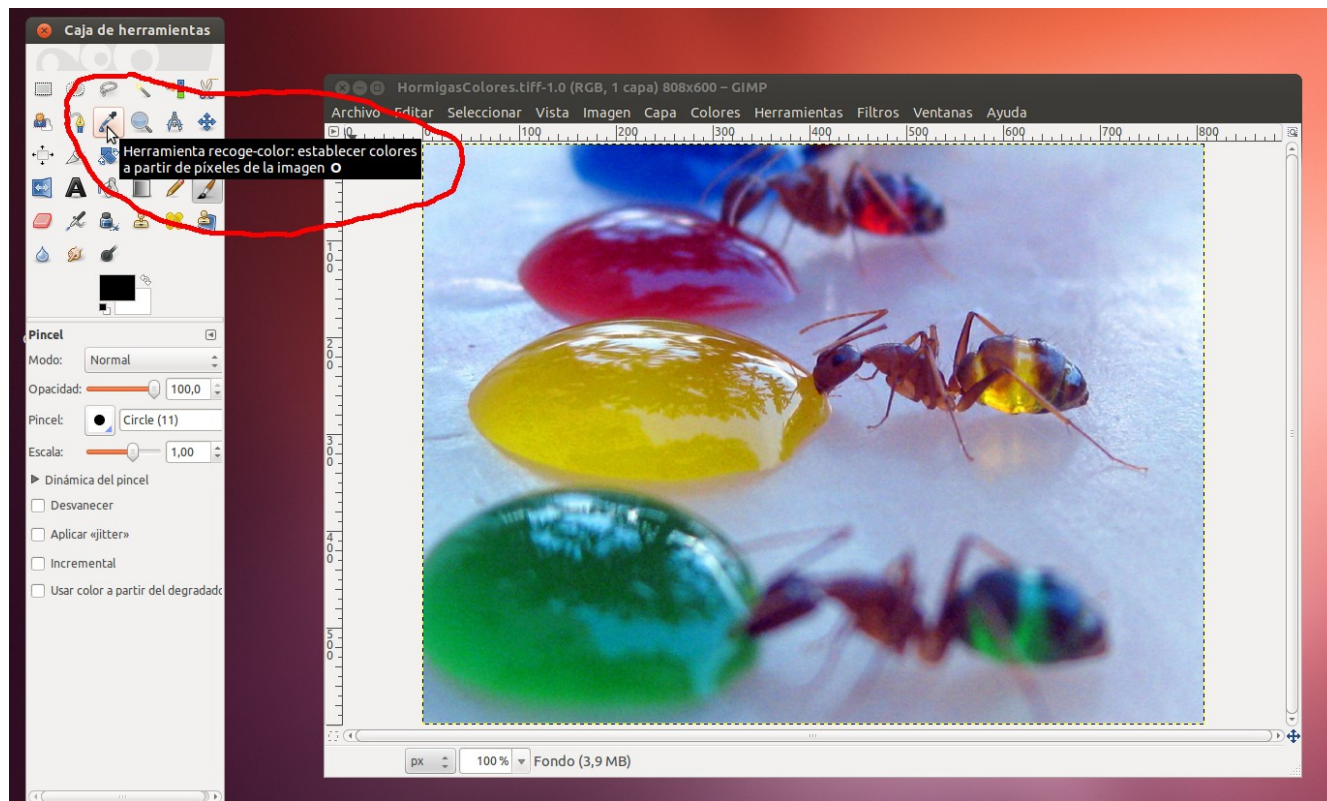
Se abren dos ventanas, la caja de herramientas y la imagen sobre la que trabaja.



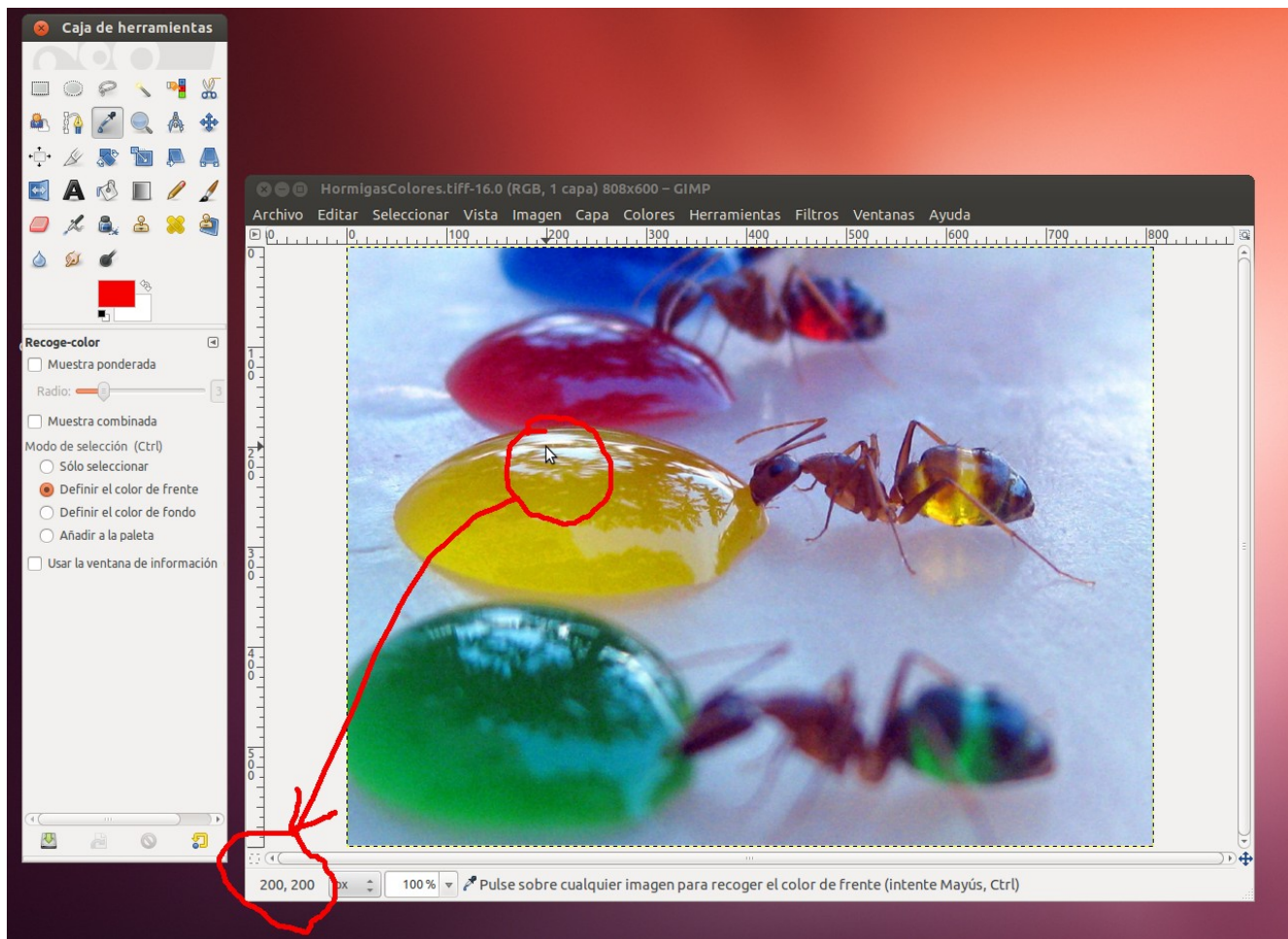
Para ver la información de la imagen utilice el menú Imagen/Propiedades de la Imagen. Allí encontrará toda la información buscada.



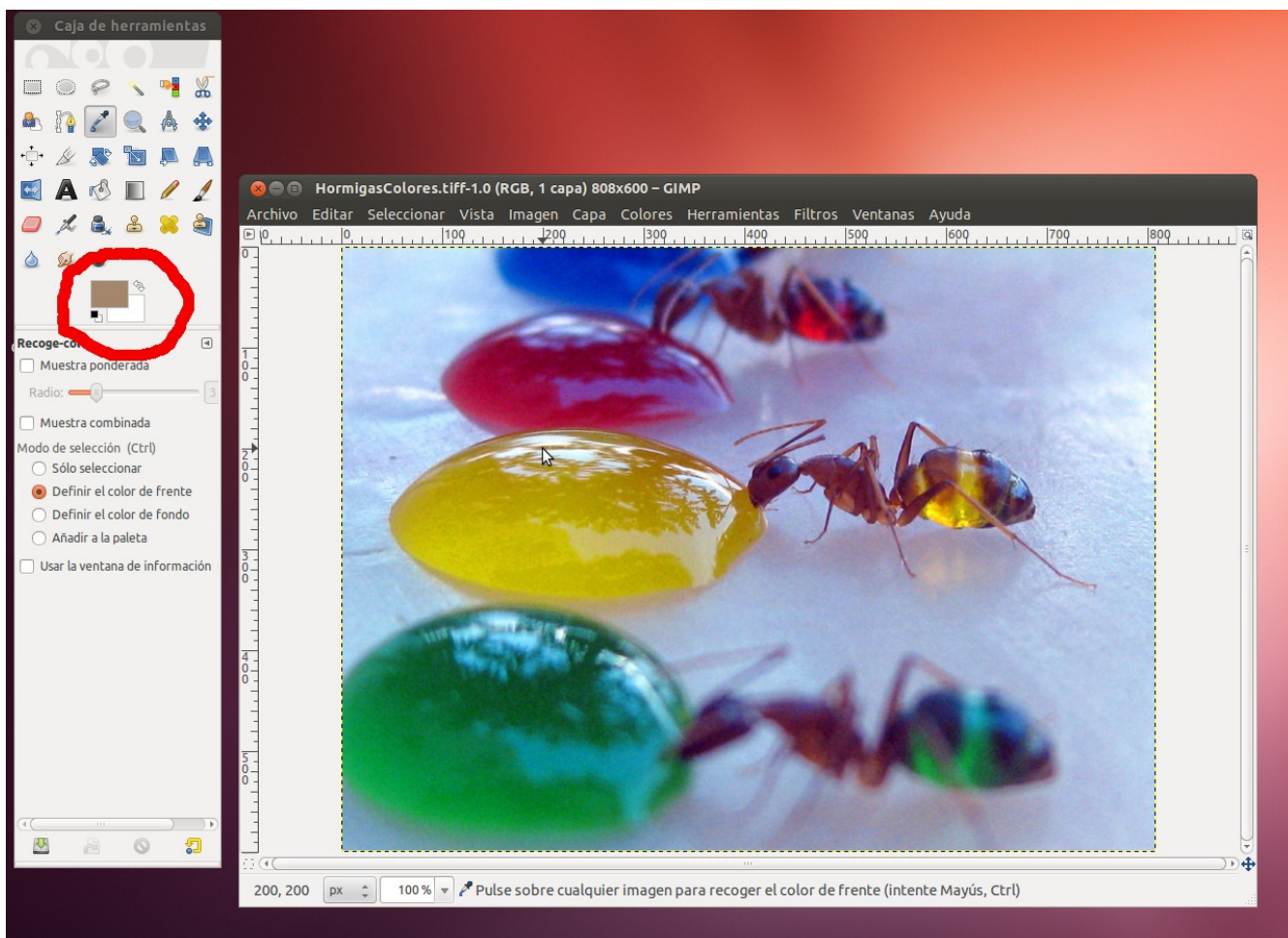
Para conocer el color de un píxel determinado usaremos la herramienta “recoge color” señalada en la imagen.



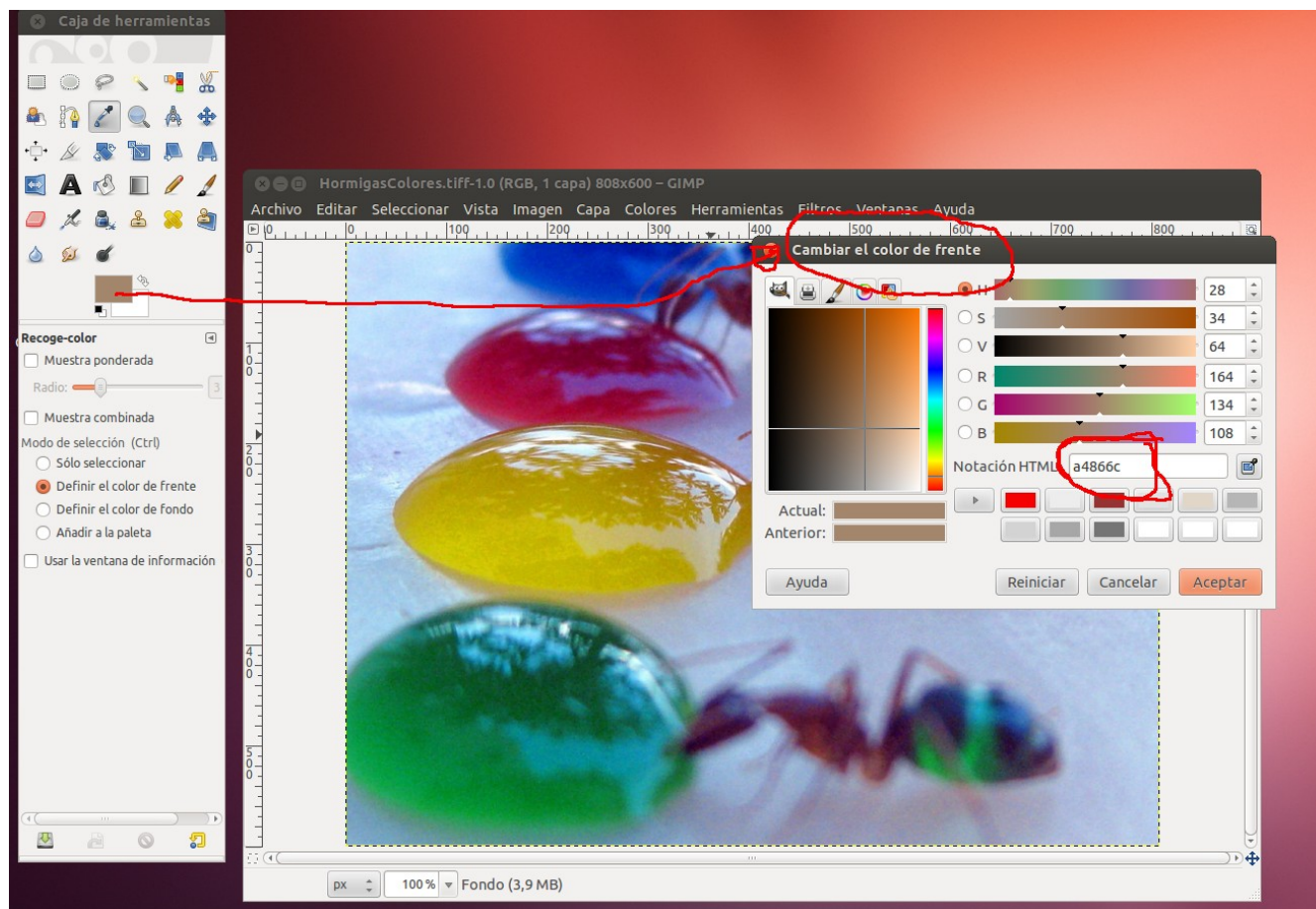
Luego de seleccionar la herramienta recoge color, posicóñese en el píxel 200, 200 que se indica en el margen inferior izquierdo.



Finalmente haga clic y el color se recogerá en el visor de color de la caja de herramientas.



Si hace clic sobre el se abrirá el cuadro de color donde poder ver la composición del color y su código



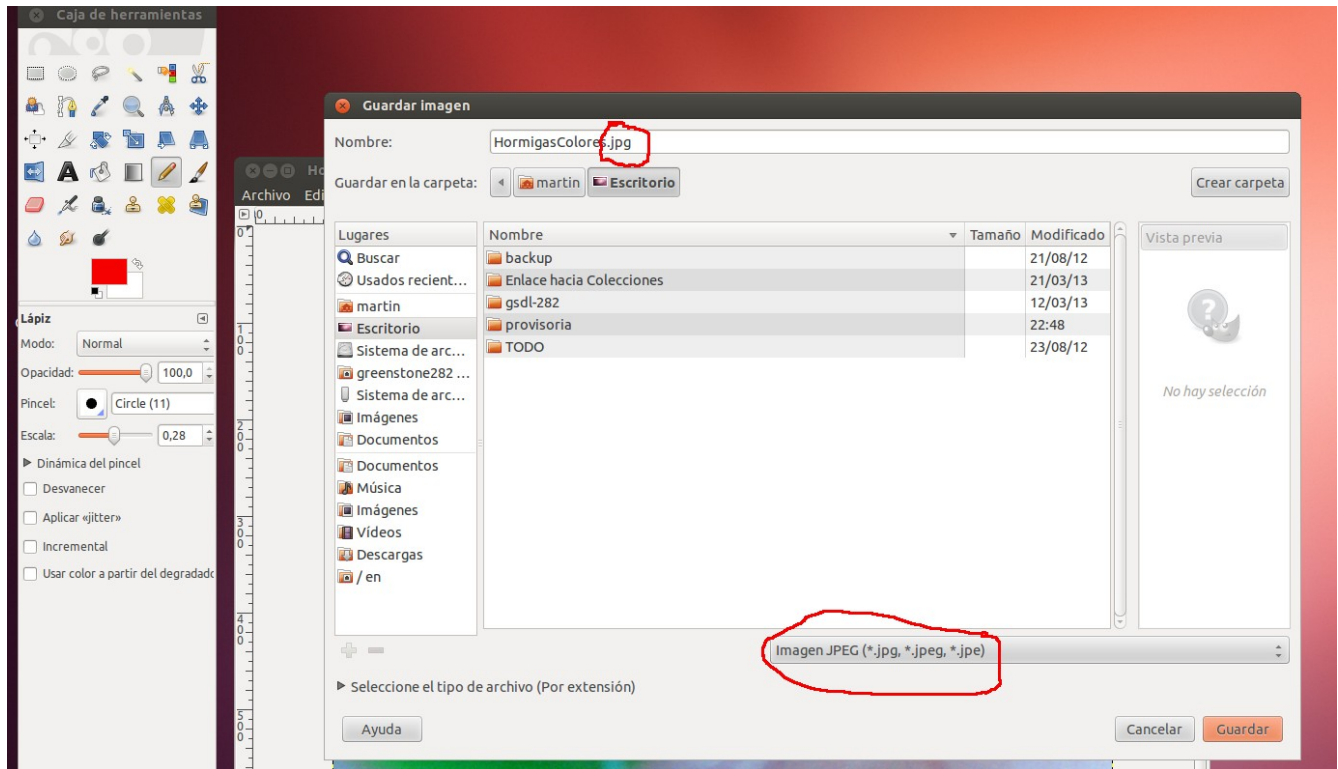
Para convertir la imagen a formato JPG.

Seleccionar el menú archivo/exportar

Guardar en formato JPG

El programa preguntara con que calidad, para este ejercicio lo haremos al 100.

Esta es una medida de la compresión que se realizara sobre el archivo.



Respuestas del ejercicio:

1. Color real
2. Color RGB
3. 808 X 600 píxeles
4. $808 \times 600 = 484800$ píxeles
5. RGB = (164,134,108) - código HTML = a4866c
6. Peso tiff = 14547776 bytes
7. Peso jpg = 286694 bytes
8. Razón de compresión $14547776 \text{ bytes} / 286694 \text{ bytes} = 50,7$
El archivo comprimido es 50 veces mas pequeño!