**Repositorios digitales institucionales**

**Diseño, implementación y optimización de un recurso**

**Estratégico para las Universidades – 2012/2013**

Módulo 3: Aspectos técnicos y tecnológicos del repositorio

Bloque 3.1: Generación y tratamiento de objetos digitales

Trabajo práctico: Mabel Calderín Cruz

|  |  |
| --- | --- |
| **PARAMETROS A IDENTIFICAR** |  |
| 1. Escala de color: | **Color real** |
| 2. Sistema de color: | **Color RGB** |
| 3. Resolución espacial:  ancho y alto en píxeles | **808x600 pixeles** |
| 4. Cantidad de píxeles totales de la imagen: | **484800 pixeles** |
| 5. Cuál es el código del color que contiene el píxel en la posición (200;200) | **código HTML = a4866c** |
| 6. Tamaño de fichero sin comprimir (tiff): | **1.454.776 bytes** |
| 7. Tamaño de fichero comprimido (jpg): | **157.486 bytes** |
| 8. Razón de compresión: | **1.454.776 bytes/ 157.486 bytes = El archivo comprimido es 9,237494 veces más pequeño.** |









